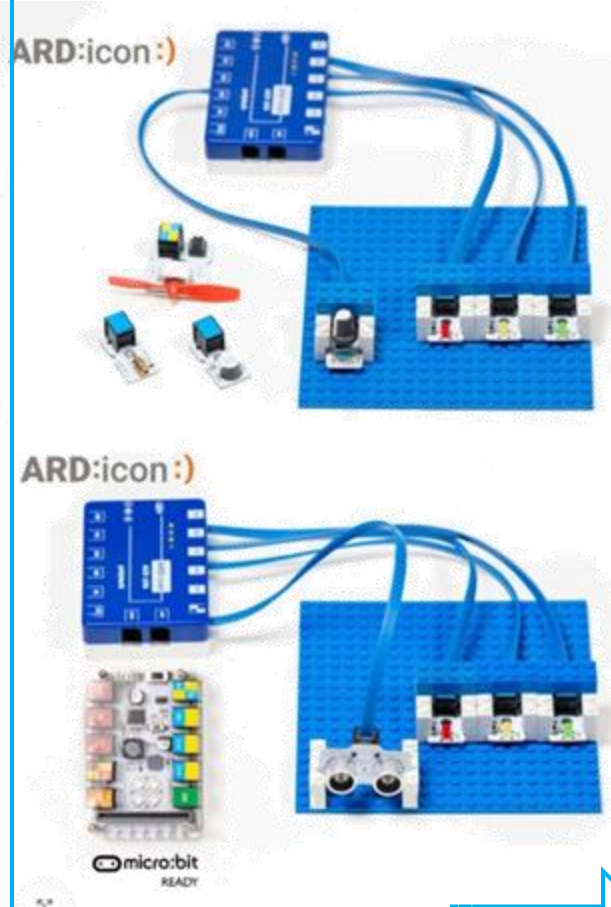


Υποστήριξη για τα συστήματα SMART:Blox S1 (Δημοτικό) και SMART:Blox S2 (Γυμνάσιο)

SMART:Blox S1 SMART:Blox S2



Mind+



Arduino UNO STEM Extension



Arduino UNO extension
STEM Education: Επέκταση
για το Arduin...

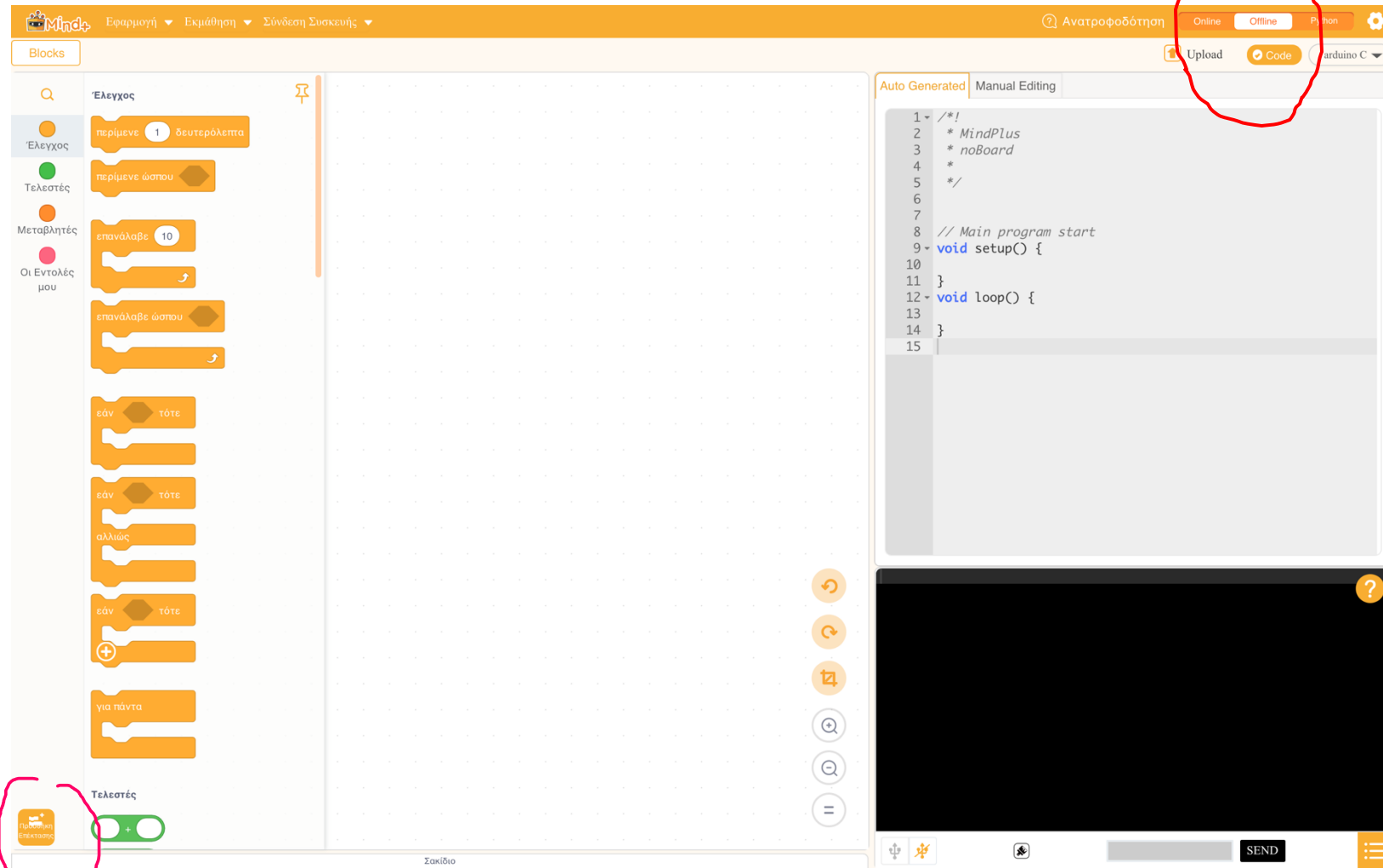
Βιβλιοθήκη οπτικοποιημένων εντολών

► STEM Education:Arduino UNO ext...

- Ενεργοποίησε ▾ το LED στη θύρα D5 ▾
- Ενεργοποίησε το LED στη θύρα D5 ▾ με ένταση 255 (0-255)
- Ενεργοποίησε ▾ τον βομβητή στη θύρα D5 ▾
- Παίξε τη νότα Ντο ▾ με χρόνο 1/8 ▾ στον παθητικό βομβητή στη θύρα D5 ▾
- Τιμή αισθητήρα εντοπισμού γραμμής στη θύρα D5 ▾
- Τιμή αισθητήρα υπερήχων SR01 σε εκατοστά
- Ενεργοποίησε ▾ το ρελέ στη θύρα D5 ▾
- Ο αισθητήρας πρόσκρουσης στη θύρα D8 ▾ είναι ενεργοποιημένος?
- Τιμή αισθητήρα πίεσης στη θύρα A0 ▾
- Ο αισθητήρας στη θύρα D5 ▾ εντόπισε μαγνητικό πεδίο?
- Τιμή κουμπιού στη θύρα D5 ▾
- Τιμή αισθητήρα διακοπής φωτός στη θύρα D5 ▾
- Τιμή αισθητήρα Hall στη θύρα D5 ▾

Ενσωμάτωση
του πρόσθετου
στο Mind+

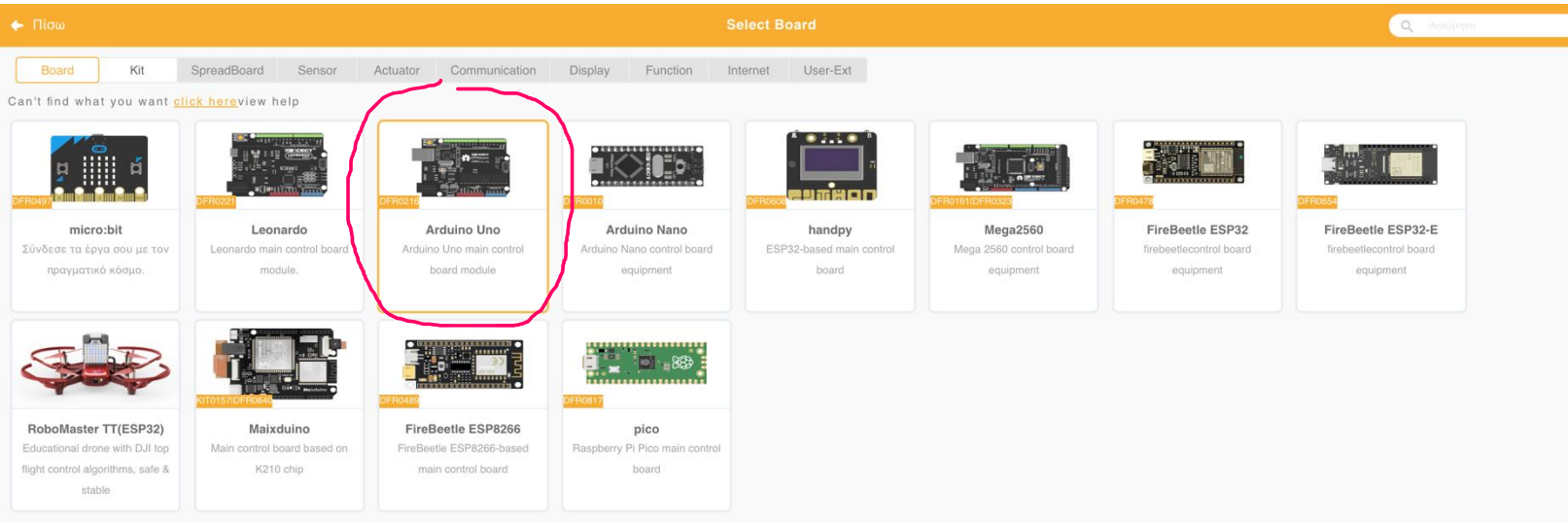
Υποστήριξη για τα συστήματα SMART:Blox S1 (Δημοτικό) και SMART:Blox S2 (Γυμνάσιο)



1. Κατεβάζουμε το συνημμένο πρόσθετο (Extension)
2. Ανοίγουμε το Mind+
3. Επιλέγουμε off-line
4. Ανοίγουμε το μενού επιλογής μικροεπεξεργαστή

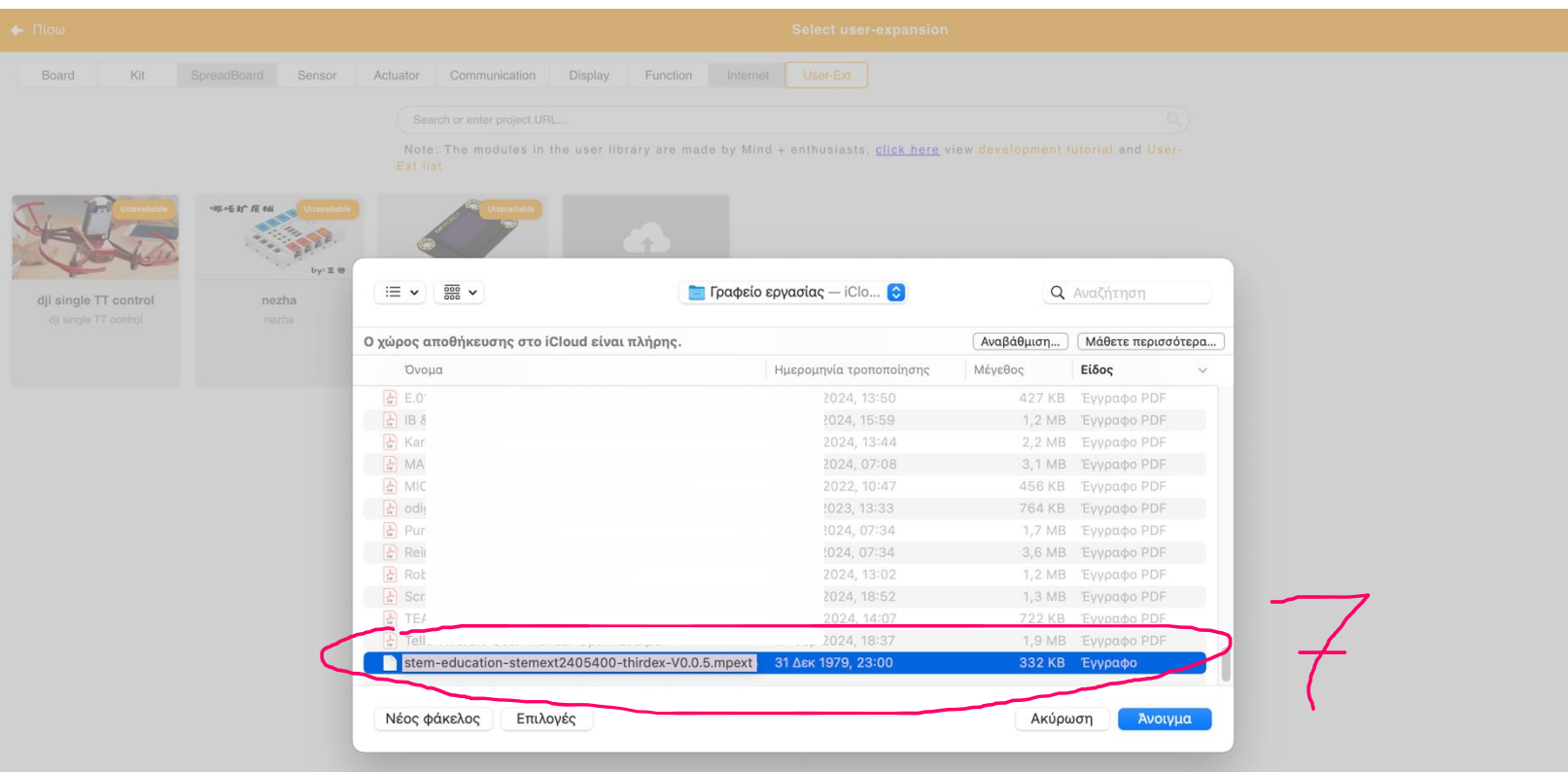
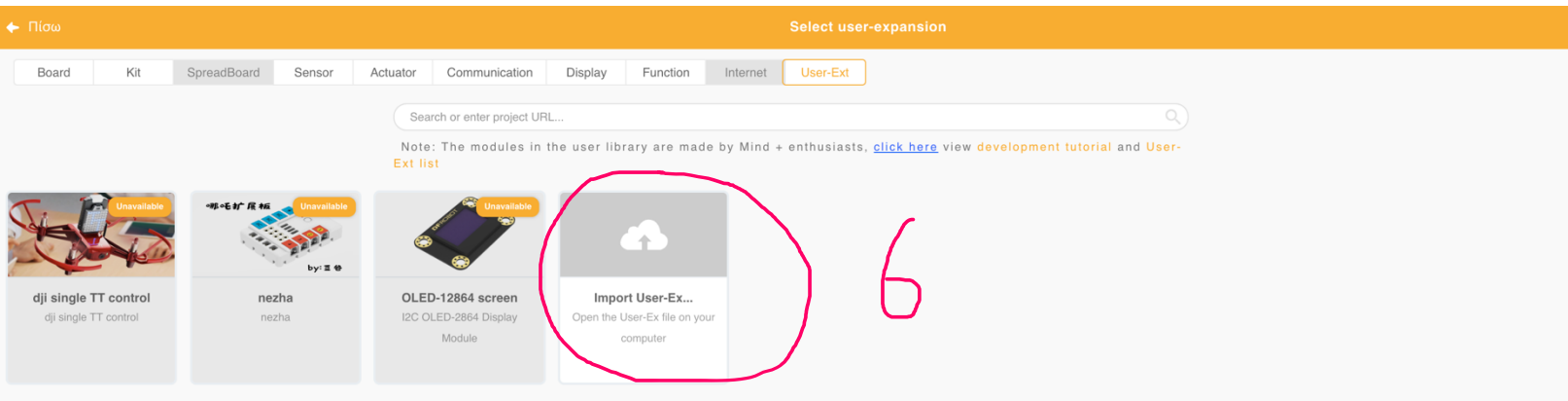
Υποστήριξη για τα συστήματα SMART:Blox S1 (Δημοτικό) και SMART:Blox S2 (Γυμνάσιο)

5



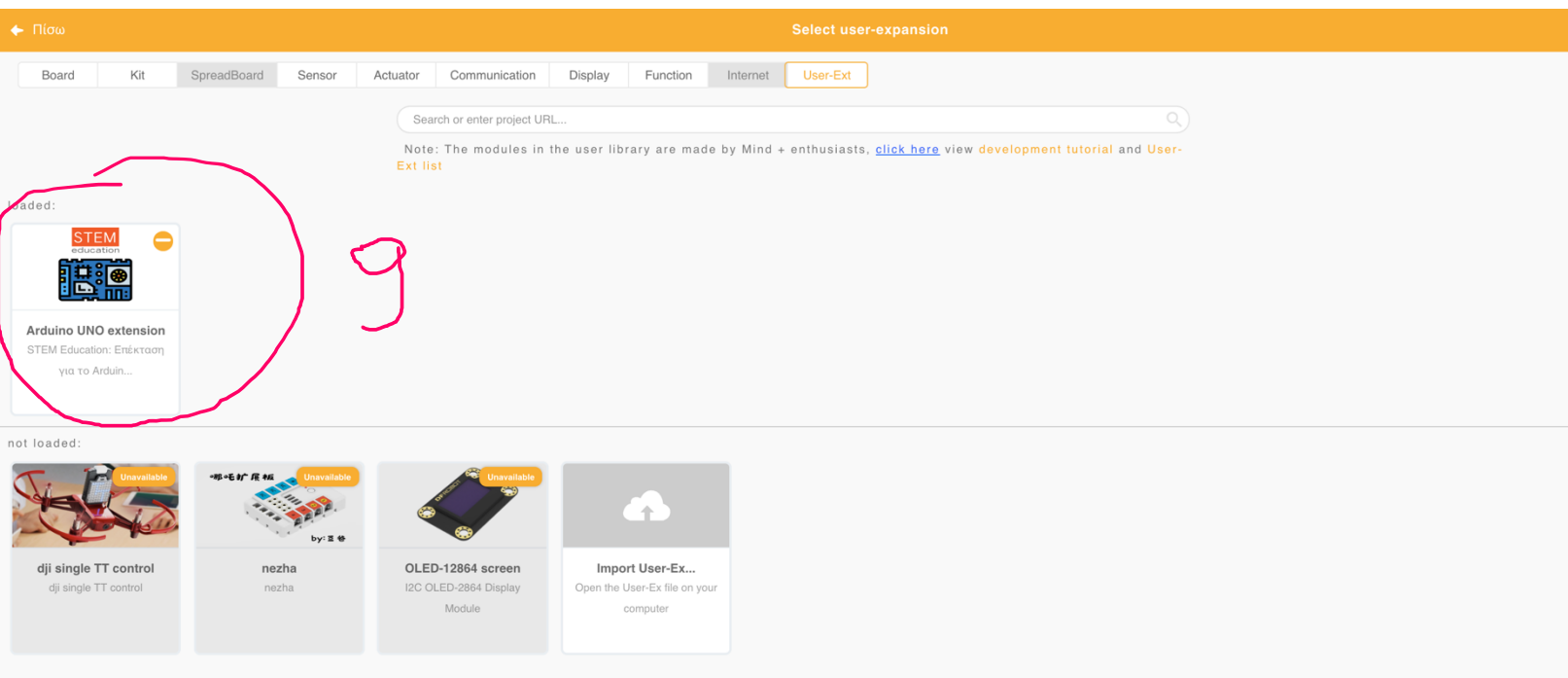
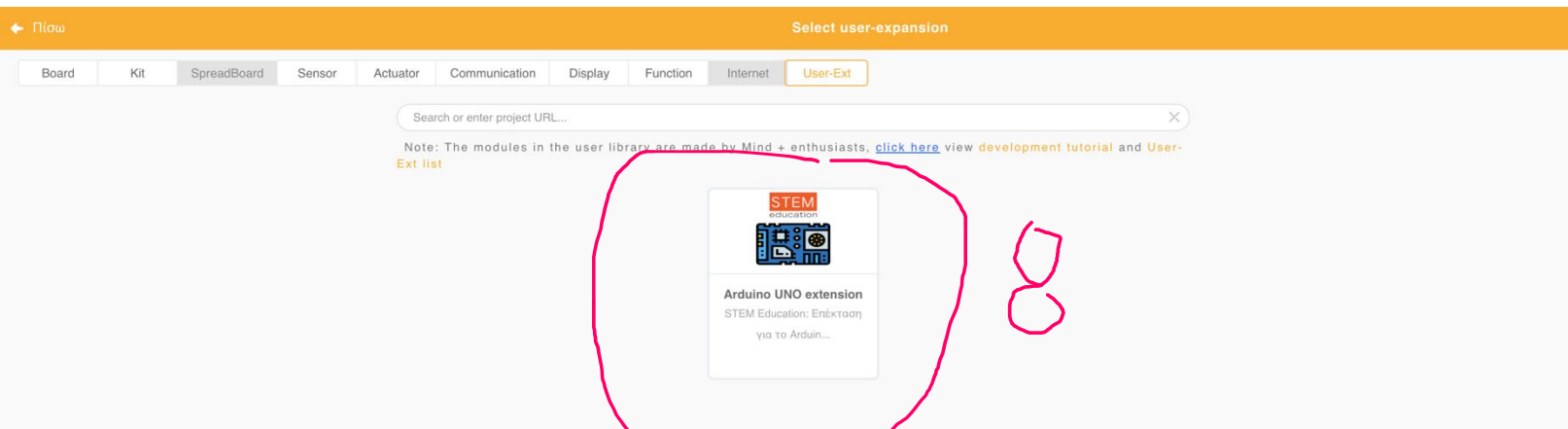
5. Επιλέγουμε Arduino UNO

Υποστήριξη για τα συστήματα SMART:Blox S1 (Δημοτικό) και SMART:Blox S2 (Γυμνάσιο)



6. Επιλέγουμε "import"
7. Βρίσκουμε και επιλέγουμε το αρχείο με το extension

Υποστήριξη για τα συστήματα SMART:Blox S1 (Δημοτικό) και SMART:Blox S2 (Γυμνάσιο)



8. Επιλέγουμε το συγκεκριμένο extension (πρόσθετο)

9. Το extension έχει φορτωθεί

Υποστήριξη για τα συστήματα SMART:Blox S1 (Δημοτικό) και SMART:Blox S2 (Γυμνάσιο)

The screenshot displays the Mind+ Arduino IDE interface. The left pane shows a block-based programming environment with a library of blocks for controlling an Arduino Uno. The right pane shows a code editor with the following C++ code:

```
1- /*!  
2-  * MindPlus  
3-  * uno  
4-  *  
5-  */  
6-  
7-  
8- // Main program start  
9- void setup() {  
10-  
11- }  
12- void loop() {  
13-  
14- }  
15-
```

The code editor also features an 'Upload' button and a 'Code' button. The bottom of the interface shows a 'SEND' button and a 'Σακίδιο' (Bag) icon.

Το set (βιβλιοθήκη)
των οπτικοποιημένων
εντολών (πλακίδια)
είναι πλέον
στη διάθεσή μας